## [幼兒數位教材研發學程](#幼兒數位教材研發學程)

**學程開設單位**

師範學院

**設置宗旨**

鑑於文教產業在技術創新及教育應用之迫切需求，本學程整合幼兒教育學系、數位學習設計與管理學系二系課程，規劃「幼兒數位教材研發學程」(以下簡稱本學程)，培育學生具有以幼兒為中心的數位教材設計能力，研發產出幼兒園適用之數位教材，引導學生成為幼兒數位教材研發之專業人才，以提供學生多元發展與就業選擇。

**修業規定**

1.申請修習本學程之學生，應通過本委員會之甄選，每學年辦理兩次，每年名額由該年度可供使用之場地器材與儀器等容量決定招生名額，以規劃本學程之幼兒教育學系、數位學習設計與管理學系二系學生優先錄取。各課程其他修習條件，依據授課老師要求訂定之。

2.修習本學程學生，應修課程至少有9學分不屬於學生主修、雙主修、輔系之必修科目。

**申請期間**

每學期最後四週開始申請，詳細時間請洽師範學院

**學程連絡人**

師範學院院辦 (05)226-3411#1501

**課程規劃**

本學程修習至少20學分，包括必修6學分，選修14學分。修習本學程之學生得以原主修科系抵免本學程學分，至多可承認10學分。(應修課程至少有9學分不屬於學生主修、雙主修、輔系之必修科目)

| **分類** | **科目名稱** | **學分** | **開課單位** |
| --- | --- | --- | --- |
| **必修課程**(任選3科6學分) | 數位學習概論 | 3 | 數位系1年級(下) |
| 視覺傳達設計(I) | 3 | 數位系1年級(上) |
| 系統化教學設計 | 2 | 數位系2年級(上) |
| 教育概論 | 2 | 數位系1年級(上)幼教系1年級(上) |
| 教育心理學 | 2 | 數位系1年級(下)幼教系1年級(上) |
| 教學原理 | 2 | 幼教系1年級(下) |
| **選修課程**(任選7科14學分) | **教材內容開發課程** | 數位內容設計 | 3 | 數位系2年級(下) |
| 多媒體互動程式設計 | 2 | 數位系2年級(上) |
| 數位互動式多媒體 | 3 | 數位系2年級(上) |
| 網路教學策略 | 3 | 數位系3年級(上) |
| 電腦動畫 | 3 | 數位系2年級(上) |
| 數位插畫 | 2 | 數位系2年級(下) |
| 課程與媒材研發概論 | 2 | 幼教系1年級(下) |
| 幼教課程模式 | 2 | 幼教系3年級(上) |
| 幼兒園課程發展 | 2 | 幼教系2年級(下) |
| 教具設計與應用 | 2 | 幼教系3年級(上) |
| 資訊科技融入教學 | 2 | 幼教系2年級(下) |
| 教學策略與方法 | 3 | 數位系2年級(下) |
| 幼兒園課程設計 | 3 | 幼教系2年級(上) |
| **遊戲與創意設計課程** | 遊戲設計概論 | 3 | 數位系1年級(上) |
| 故事創意設計 | 3 | 數位系3年級(上) |
| 創意思考與設計 | 3 | 數位系1年級(上) |
| 創意遊戲與玩具設計 | 2 | 幼教系3年級(下) |
| 創意課程設計與實作 | 2 | 幼教系3年級(上) |
| 創造思考教學 | 2 | 幼教系1年級(上) |
| **實務與應用課程** | 網路概論 | 2 | 數位系1年級(上) |
| 網路實作 | 2 | 數位系1年級(下) |
| 數位遊戲企劃 | 3 | 數位系2年級(上) |
| 數位出版 | 2 | 數位系3年級(下) |
| 創客教育與實作 | 3 | 數位系4年級(上) |
| 圖畫書設計與實作 | 2 | 幼教系4年級(上) |
| 益智課程與媒材設計與實作 | 2 | 幼教系3年級(下) |
| 數位媒體設計與應用 | 2 | 幼教系2年級(下) |
| 備註: 1.各課程其他修習條件，依據授課老師要求訂定之。2.各課程預計開課學期及授課老師，得依實際情形調整。3.學生修習本學程科目及學分數是否計入主修系所畢業應修學分數內，由其主修系所認定之。4.本學程必修與選修課程名稱、學分數，得由相關科系所就其專業課程提報本委員會審核認定相抵之。 |